

HYVÄN MIELEN TARINAT

MATALAN KYNNYKSEN & HYVÄN FIILIKSEN
TARINA- JA KUVITUSKILPAILU
VARHAISKASVATUS- JA PERUSKOULUIKÄISILLE

OSALLISTU
28.4.2024
MENNESSÄ!



MATERIAALIT 1.-6.-LUOKKIEN OPETTAJILLE

HYVÄÄ TEKEVIÄ TARINOITA

Hyvän Mielen Tarinat on valtakunnallinen kampanja lasten ja nuorten luku- ja kirjoitustaidon sekä tasapuolisten harrastus- ja osallistumismahdollisuuksien puolesta.

Kampanjaan voi osallistua toteuttamalla lapsen oman tarinan + kuvituskuvan. Tehtävän voi toteuttaa perusopetuksessa osana laaja-alaisten tavoitteiden kokonaisuutta. Kilpailuun voi osallistua myös vapaa-ajalla toteutetulla työllä.

Hyviä tekoja ja yhteisiä lukuhetkiä

Kirjoitus- ja kuvituskilpailun voittajatyöt painetaan rajatuksi eräksi **hyväntekeväisyyspostikortteja**, joiden myyntituotot ohjataan suomalaisen koulu-, harrastus- ja yhdistystoiminnan tukemiseen.

Kampanja huipentuu kansalliseen Lukuviikkoon 22.-28.4.2024. Lukuviikolla mm. Suomen Vanhempainliiton Tarinatori kannustaa lapsia ja aikuisia lukemaan yhdessä ja äänestämään kilpailuun lähetettyjä tarinoita kampanjan äänestyssivulta.

Kilpailuun lähetettyjä tarinoita voi käydä äänestämässä 18.3.-28.4.2024 kilpailun äänestyssivulla. Kilpailun voittajat valitsee TueTiimiä.fi:n ja Vanhempainliiton edustajista koostuva raati.

Lue lisää: [HYVANMIELENTARINAT.FI](https://www.hyvanmielentarinat.fi)



Lukuviikko
läsveckan 22.-28.4.2024

**HYVÄN
MIELEN
TARINAT**

KILPAILUAIKA:
11.3.-28.4.2024

KILPAILUN JÄRJESTÄÄ:



WSOY



plusprint.fi

JAOSSA YLI 1000€ ARVOSTA PALKINTOJA!

TARINA- JA KUVITUSKISAN VOITTAJIEN PALKINNOT:

Kunkin neljän ikäkategorian 1. sija: WSOY:n kirjepaketti (arvo 50-75€)
+ 25€ lahjakortti TueTiimiä.fi-kauppaan + 36€ arvoinen Hyvän Mielen
Herkut -herkkusetti + 20 kpl omasta kilpailutyöstä painettuja postikortteja.

Kunkin neljän ikäkategorian 2. sija: 25€ lahjakortti TueTiimiä.fi-kauppaan
+ 36€ arvoinen Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti + 20 kpl omasta
kilpailutyöstä painettuja postikortteja.

Eniten ääniä kerännyt yleisön suosikki:

Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti (arvo 36€)

MUUT PALKINNOT:

Kaikkien kilpailutyön lähettäneiden kesken arvotaan:

Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti (arvo 36€)

Kaikkien suosikkiaan äänestäneiden kesken arvotaan:

Hyvän mielen Herkut -herkkusetti (arvo 36€)

Palkinnot tarjoaa:

WSOY & Tammi, TueTiimiä.fi sekä PlusPrint Oy.

Lähetä kuvat + tarinat
kilpailuun 28.4. mennessä
osoitteessa:

HYVANMIELENTARINAT.FI

Skannaamalla
QR-koodin
ja pääset suoraan
kilpailulomakkeelle!



Lue lisää: HYVANMIELENTARINAT.FI

**HYVÄN
MIELEN
TARINAT**

KEKSIKÄÄ LYHYT TARINA JA TAITEILKAA TARINALLE KUVA!

OHJEET

Voitte
päättää itse,
teettekö ensin
kuvituskuvan vai
tarinan. Joistain
oppilaista voi olla
helpompi tehdä ensin
kuva ja keksiä
siihen tarina.



- Päätä ensin, toteutatteko tehtävän ryhmätyönä, pienryhmissä vai yksilötöinä.
- Käykää läpi kilpailun neljä teemaa (kts liite 1) ja anna oppilaiden valita mieluisin teema.
- Virittäytykää halutessanne Hyvän Mielen Tarinoiden tunnelmaan tehtävämonisteilla. (liite 2) Valitse oppilaiden taitotasoon sopivat tehtävät.
- Kirjoittakaa teemaan sopiva tarina saduttamalla tai itse kirjoittaen. Muista keksiä tarinalle myös otsikko. (kts liite 3)
- Taiteilkaa tarinalle kuvituskuva (kts liite 4)
- IDEA: Järjestäkää tarinajulkkarit, jossa valmis tarina luetaan ääneen joko oman ryhmän kesken tai kutsukaa muutkin mukaan hyvän mielen tarinahetkeen! (kts liite 5)

Lähetäkää tarinat ja kuvat Hyvän Mielen Tarinat -kilpailuun 28.4.2024 mennessä osoitteessa: hyvanmielentarinat.fi. Muista pyytää huoltajilta lupa osallistumiseen. (kts liite 6)

MITÄ TARVITAAN:

- Kirjoitusvälineet **TAI** puhelin, jolla voi nauhoittaa ääntä
- A5 -tai A4 kokoisia paperi- tai kartonkiarkkeja + taidetarvikkeita **TAI** tietokone / tabletti, jossa asennettuna esim Canva tai jokin piirtotyökalu.

TEHTÄVÄ OPETTAA POHTIMAAN:

- Millaiset sanat ja teot saavat hyvälle mielelle?
- Kuinka tarinat rakentuvat?
- Mikä on kuvan merkitys tarinalle?



01.

YS-TÄ-VYYS



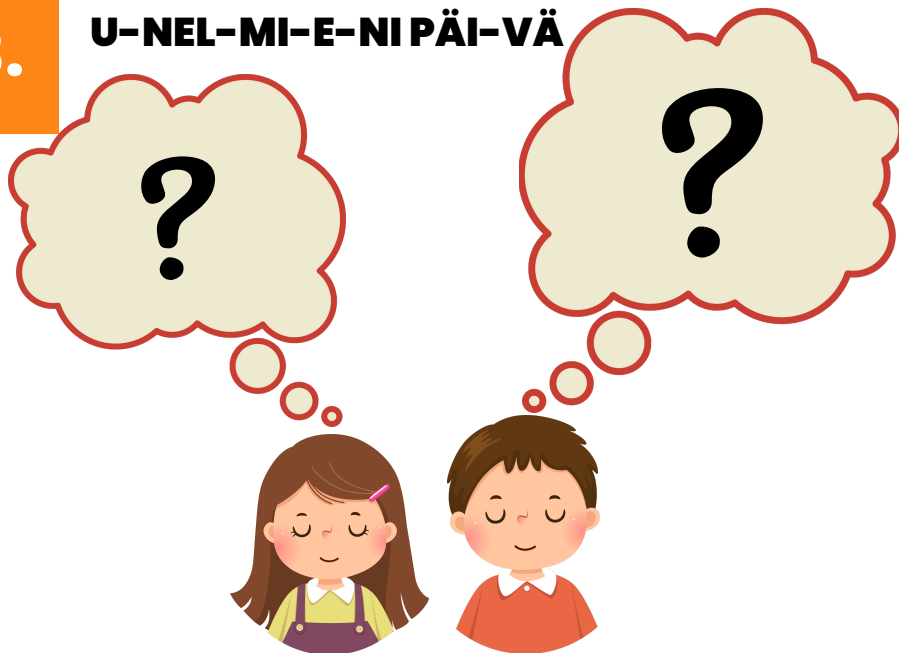
02.

E-LÄIN-TA-RI-NA



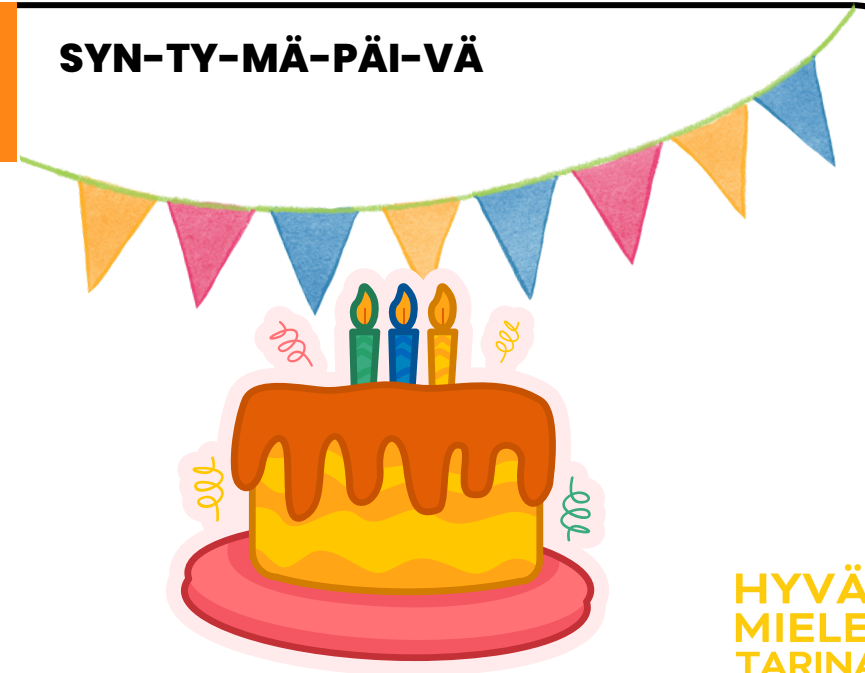
03.

U-NEL-MI-E-NIPÄI-VÄ



04.

SYN-TY-MÄ-PÄI-VÄ



01.

YSTÄVYYS



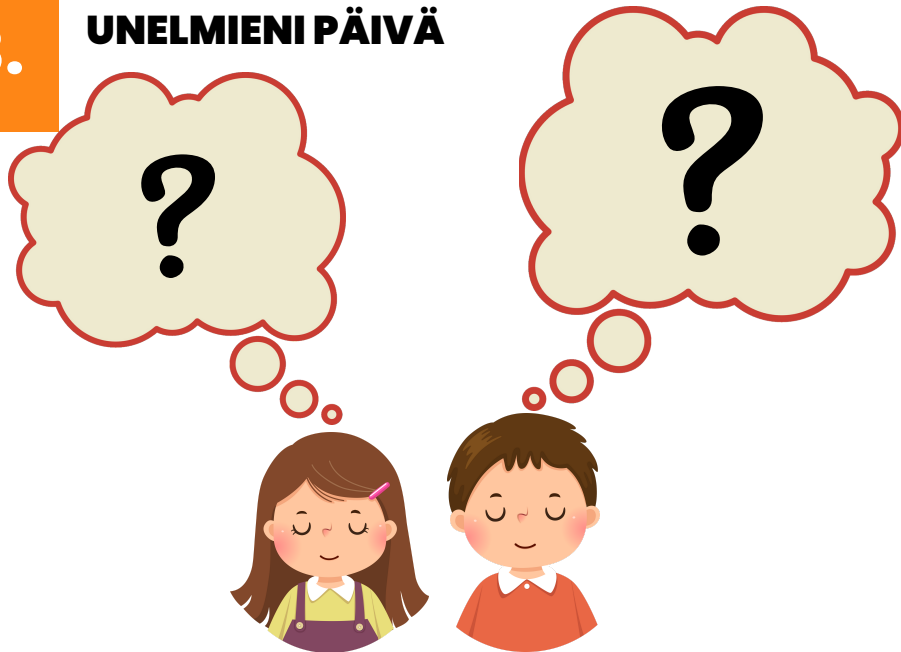
02.

ELÄINTARINA



03.

UNELMIENIPÄIVÄ



04.

SYNTYMÄPÄIVÄ





MILLAISET ASIAT SAAVAT IHMISET HYVÄLLE MIELELLE?

ILAHDUTTAMINEN



MILLOIN VIIMEKSI ILAHDUIT JOSTAKIN ASIASTA? MIKÄ ASIA SAI SINUT ILOISEKSI?



MIETI JA LISTAA VIISI ASIAA, JOTKA SAAVAT IHMISET YLEENSÄ HYVÄLLE TUULELLE.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



KUVITTELE, ETTÄ OLET UUTISTENLUKIJJA TELKKARISSA JA TEHTÄVÄNÄSI ON KERTOJA PÄIVÄN HYVÄ UUTINEN. MINKÄLAINEN UUTINEN VOISI SAADA KAIKKI TELKKARIA KATSOVAT IHMISET ILOISEKSI?

TARINA HYVÄN MIELEN LÄHTEENÄ



MINKÄLAISET SADUT TAI TARINAT SAAVAT SINUT HYVÄLLE MIELELLE?



TARINA VOI OLLA TOSITARINA TAI FIKTIIVINEN, ELI KUVITTEELLINEN. KEKSI AIHE TOSITARINALLE (1) JA FIKTIIVISELLE (2) TARINALLE.

1. _____
2. _____



MINKÄLAINEN MERKITYS KUVITUKSELLE ON? MIKSI ESIMERKIKSI SATUKIRJAT JA UUTISET SISÄLTÄVÄT USEIN KUVIA?



POH-DIN-TA-TEH-TÄ-VÄ:

MIL-LAI-SET A-SI-AT SAA-VAT IH-MI-SET HY-VÄL-LE MIE-LEL-LE?

VAS-TAA KY-SY-MYK-SIIN:

I-LAH-DUT-TA-MI-NEN



MI-KÄ A-SI-A TAI TI-LAN-NE SAI SI-NUT VII-MEK-SI I-LOI-SEK-SI?



MIE-TI JA KIR-JOI-TA VII-SI A-SI-AA, JOT-KA Y-LEEN-SÄ I-LAH-DUT-TA-VAT IH-MI-SI-Ä.

1.

2.

3.

4.

5.



KIR-JOI-TA KOL-ME KI-VAA A-SI-AA, JOT-KA VOI-SIT SA-NO-A KA-VE-RIL-LE, JOL-LA ON PA-HA MIE-LI.

1.

2.

3.

HY-VÄ MIE-LI TA-RI-NAS-TA



MIL-LAI-SET TA-RI-NAT SAA-VAT SI-NUT HY-VÄL-LE MIE-LEL-LE?



TÄY-DEN-NÄ LAU-SEET TA-RI-NAK-SI MIE-LI-KU-VI-TUS-TA-SI KÄYT-TÄ-EN!

O-LI-PA KER-RAN _____ ,
 JO-KA A-SUI _____ .
 SEN LEM-PI-PUU-HAA O-LI _____ .
 KER-RAN SE HA-LUSI _____ ,
 MUT-TA SE EI ON-NIS-TU-NUT, KOS-KA _____ .
 SIL-LOIN SE PÄÄT-TI, ET-TÄ _____
 _____ JA ON-GEL-MA RAT-KE-SI!



PIIR-RÄ KEK-SI-MÄÄ-SI TA-RI-NAAN LIIT-TY-VÄ KU-VA.

MITÄ SADUTUS ON?

Sadutus on Suomessa kehitetty menetelmä, johon tarvitaan vain kirjoitusvälineet, kertoja sekä kuuntelija. Sadutus on yksi tapa luoda tilaa lasten ajatuksille sekä mielipiteille. Sen avulla voi tutustua paremmin lapseen, oppia näkemään maailmaa lapsen näkökulmasta. Sadutuksella voi tukea lapsen puheen kehitystä sekä vahvistaa lapsen kiinnostusta kirjoittamiseen sekä lukemiseen.

SADUTUKSEN PERUSOHJE:

"Kerro satu(tai tarina), sellainen kuin itse haluat. Kirjaan sen juuri niin kuin sen minulle kerrot. Lopuksi luen tarinasi, ja voit muuttaa tai korjata sitä, mikäli haluat."

01.

"KERRO SATU!"

Varmista, että tilanne on rauhallinen ja pystyt rauhassa kuuntelemaan lasta. Ota esiin kynä ja paperia tai käynnistä puhelimen sanelin / nauhuri / videointi. Kehota lasta kertomaan omin sanoin satu, joka liittyy valittuun teemaan.

02.

"MINÄ KIRJOITAN / OTAN SEN YLÖS JUURI NIIN KUIN SINÄ SEN KERROT."

Anna lapsen kertoa tarina keskeytyksettä, omin sanoin. Älä kommentoi, korjaa tai arvioi lapsen kertomaa tarinaa ääneen. Ota tarina ylös sanasta sanaan.

03.

"KUN SATU ON VALMIS, LUEN SEN SINULLE JA VOIT MUUTTA JOTAKIN, JOS HALUAT."

Kirjoitettua sadun puhtaaksi, lue se ääneen lapselle. Lapsi saa muokata tarinaa, mikäli näkee sille tarvetta.

VINKIT:

- Saduttaa voi kahdestaan tai ryhmässä
- Vinkki: voit kirjoittaa sadun puhtaaksi sillä aikaa, kun lapsi taiteilee kuvituskuvaa tarinalle.



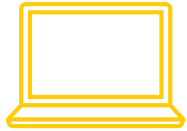
KUVITUSOHJE + IDEOITA TOTEUTUKSEEN

Taiteilkaa tarinalle kuvituskuva A3, A4, A5 tai A6 -koossa pysty- tai vaakakuvana. Tekniikka on vapaa: Piirrä, maalaa, leikkaa, liimaa tai taiteile kuva alusta loppuun digityökaluilla!

TOTEUTUSTAPOJA



PIIRRÄ, MAALAA TAI ASKARTELE: Leikittele kontrasteilla ja väreillä! Tarinan kuvitus voi olla perinteinen tai abstrakti.



DIGITAALISET KUVAT: Voit toteuttaa kuvan myös alusta loppuun digitaalisesti. Harjoittele piirtopöytää tai kokeile esimerkiksi Canvan piirtotyökaluja. Älä kuitenkaan käytä kilpailutyössä toisten tekemiä kuvia tai elementtejä.



JATKOTYÖSTÄ VALOKUVA: Kuvituksessa voi hyödyntää itse otettuja valokuvia, mutta kuva ei saa olla pelkkä valokuva.



YHDISTELE ERI TEKNIIKOITA: Kuvituksen ei tarvitse olla vain piirretty, maalattu tai digitaalisesti toteutettu - se voi olla vaikka kaikkea sekaisin! Yhdistele eri kuvitustapoja ja anna luovuutesi kukkia!

VINKIT

Tarinakilpailun voittajakuvat painetaan postikorteiksi, joten vahvat ja värikkäät sävyt tuovat parhaan lopputuloksen.

Valkoinen tausta näyttää helposti keskeneräiseltä. Kuvituskuva voi tehdä värilliselle paperille tai kartongille tai valkoisen paperin maalata ensin taustaan sopivilla väreillä ja antaa kuivua ennen seuraavaa vaihetta.

HUOM!

Hyvän Mielen Tarinoissa haluamme nähdä sinun kädenjälkesi! Tekoälyn käyttö on kilpailutöissä kielletty.



IDEA: TARINAJULKKARIT!

Kun Hyvän Mielen Tarinat ovat valmiit, järjestäkää julkistamistilaisuus eli julkkarit oman ryhmän kesken tai kutsukaa paikalle vieraita vaikka naapuriryhmästä.

Poimi ideataulun parhaat ideat juuri teidän näköisiin tarinajulkkareihin!



Opettaja tai joku oppilaista voi pitää lyhyen juhlan puheenvuoron, jossa annetaan kehuja ja kiitosta sekä kerrataan tärkeimmät opitut asiat ja niiden merkitykset.



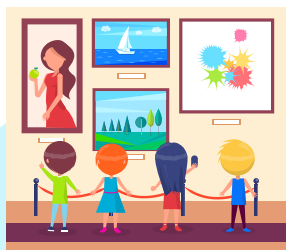
Tarjoilut luovat tilaisuuteen juhlan tuntua. Mehulasi kädessä on kiva kippistellä!



Jos lähetitte kuvat ja tarinat Hyvän Mielen Tarinat -kisaan, voitte katsoa niitä yhdessä tietokoneelta ja äänestää jokaisen työtä!



Herättäkää tarinat eloon lukemalla ne ääneen, tarinaan eläytyen.



Ripustakaa kuvat ja tarinat tai vain pelkät kuvituskuvat seinälle kuten taidenäytelyssä.

Lapset voivat esitellä omat työnsä muille ja kertoa tarinat omin sanoin. Jos lukeminen jo luonnistuu, oppilaat voivat esitellä omien töidensä sijaan kaverin työn!



Kutsukaa äidit ja mummit äitienpäiväkahville ja lukekaa ohjelma-numeroksi lasten tarinoita.



Hei kotiväki!

Toteutamme oppilaiden kanssa tarinoita ja niihin kuvituskuvia. Huoltajan suostumuksella kuva ja tarina voidaan lähettää Hyvän Mielen Tarinat -kilpailuun, jonka järjestäjiä ovat *TueTiimiä.fi*, *Suomen Vanhempainliitto*, *WSOY*, *Tammi* ja *PlusPrint Oy*.

Kilpailutyöt julkaistaan Hyvän Mielen Tarinat -kampanjasivustolla ja niitä voi äänestää 28.4.2024 saakka.



Lisätietoa QR-koodista tai osoitteesta: <https://hyvanmielentarinat.fi>

HYVÄN MIELEN TARINAT -KILPAILUN OSALLISTUMISLUPAKYSELY

Huoltaja täyttää ja allekirjoittaa

Oppilaan nimi

Oppilaan tuottaman tarinan ja kuvituksen saa lähettää kilpailuun:

KYLLÄ

EI (voit jättää seuraavan kohdan tyhjäksi)

Jos vastasit edelliseen kysymykseen "KYLLÄ", oppilaan tekemän kilpailutyön tekijäksi tulee merkitä (ruksi sopiva vaihtoehto):

Oppilaan etunimi + ikä vuosina

Nimimerkki + ikä vuosina (kirjoita nimimerkki alle)

Aika ja paikka

Huoltajan allekirjoitus ja nimenselvennys

Hei kotiväki!

Toteutamme oppilaiden kanssa tarinoita ja niihin kuvituskuvia. Huoltajan suostumuksella kuva ja tarina voidaan lähettää Hyvän Mielen Tarinat -kilpailuun, jonka järjestäjiä ovat *TueTiimiä.fi*, *Suomen Vanhempainliitto*, *WSOY*, *Tammi* ja *PlusPrint Oy*.

Kilpailutyöt julkaistaan Hyvän Mielen Tarinat -kampanjasivustolla ja niitä voi äänestää 28.4.2024 saakka.



Lisätietoa QR-koodista tai osoitteesta: <https://hyvanmielentarinat.fi>

HYVÄN MIELEN TARINAT -KILPAILUN OSALLISTUMISLUPAKYSELY

Huoltaja täyttää ja allekirjoittaa

Oppilaan nimi

Oppilaan tuottaman tarinan ja kuvituksen saa lähettää kilpailuun:

KYLLÄ

EI (voit jättää seuraavan kohdan tyhjäksi)

Jos vastasit edelliseen kysymykseen "KYLLÄ", oppilaan tekemän kilpailutyön tekijäksi tulee merkitä (ruksi sopiva vaihtoehto):

Oppilaan etunimi + ikä vuosina

Nimimerkki + ikä vuosina (kirjoita nimimerkki alle)

Aika ja paikka

Huoltajan allekirjoitus ja nimenselvennys



KILPAILUN OHJEET JA SÄÄNNÖT

Osallistumisaika: 11.3.-28.4.2024

Lue kilpailun ohjeet
verkossa: Skanna QR-
koodi puhelimen
kameralla!



OSALLISTUMISOHJEET:

Kilpailuun voivat osallistua kaikki 3-15-vuotiaat lapset ja nuoret yksin tai ryhmässä (esim. päiväkotiryhmä tai koululuokka). Kilpailuun voi lähettää useammankin kilpailutyön / lapsi. **Kilpailuun osallistutaan lähettämällä 50-200 sanan mittainen hyväntuulinen tarina ja siihen sopiva kuvituskuva.**

Teemat: Tarinan ja kuvan tulee liittyä yhteen kilpailun neljästä teemasta, jotka ovat: 1. YSTÄVYYYS, 2. ELÄINTARINA, 3. UNELMIENI PÄIVÄ, 4. SYNTYMÄPÄIVÄ

Tarinan tekniset vaatimukset: Tarinan tulee olla 50-200 sanan mittainen. Tyyli on vapaa. Aikuinen voi auttaa tarvittaessa tarinan kirjaamisessa.

Kuvituksen tekniset vaatimukset: Toteuta kuva esim A3, A4, A5 tai A6 -koossa vaaka- tai pystykuvana. Tekniikka on vapaa: Piirrä, maalaa, leikkaa, liimaa!

Kuvassa voi hyödyntää myös itse otettuja valokuvia, mutta kuva ei saa olla pelkkä valokuva. Voit toteuttaa kuvan myös alusta loppuun digitaalisesti. HUOM!

Kilpailuun ei hyväksytä sellaisia kuvia, joissa hyödynnetään toisten ihmisten tekemiä kuvia, esim kuvapankkikuvia, eikä tekoälyllä luotuja kuvia / tarinoita.

Kilpailutöiden lähetys: Kilpailuun osallistutaan osoitteesta <https://urly.fi/3svx> löytyvän lomakkeen kautta. Kopio ja liitä tarina lomakkeelle. Liitä kuvituskuva mukaan JPG, PNG tai HEIC-muodossa. Kuvan koko ei saa ylittää 5MB (megatavua). Huomioi hyvä valaistus ja että kuva ei ole tärähtänyt tai muuten tarpeettoman epätarkka. Muista myös rajata kuva huolellisesti siten, ettei siinä näy ylimääräistä taustaa. **Säilyä alkuperäinen työ, sillä sitä tarvitaan, mikäli työ voittaa.**

Muut ehdot: Kilpailutyöt tarkistetaan ennen julkaisemista äänestyssivulle. Saat sähköpostiin ilmoituksen, kun kuva on julkaistu. Pidätämme oikeuden olla julkaisematta kuvaa, jos kuva on hyvän maun vastainen tai ei täytä kilpailutyölle asetettuja kriteereitä. Kilpailutöitä voi lähettää 28.4.2024 klo 23:59 asti. Teoksen kilpailuun ilmoittavan yhteyshenkilön tulee olla täysi-ikäinen (esim. opettaja, huoltaja). Osallistumalla arvontaan osallistujat hyväksyvät kilpailun säännöt ja palkintojen voittaja vahvistaa täyttävänsä näissä säännöissä määritellyt osallistumiskelpoisuuden ehdot.

SÄÄNNÖT:

1. Järjestäjä: Kilpailun järjestää TueTiimiä.fi yhteistyössä Suomen Vanhempainliiton, WSOY:n, Tammen sekä PlusPrint Oy:n kanssa.

2. Osallistumisaika, jolloin töitä voi lähettää kilpailuun: 11.3.-28.4.2024.

Yleisöäänestys on käynnissä kampanjasivuilla 18.3.-28.4.2024.

3. Voittajien valinta: Kilpailun voittajat (2 kilpailutyötä kustakin ikäryhmästä, yhteensä 8 voittajaa) valitsee raati, joka koostuu TueTiimiä.fi:n ja Suomen Vanhempainliiton edustajista. Voittajat valitaan viikolla 19. Yleisöäänestyksen voittaja saa "Yleisön suosikki" kunniamaininnan ja Hyvän Mielen Herkut -herkkupalkinnon. Yleisöäänestys ei vaikuta voittajien valintaan.

4. Voittajien käyttökohteet: Voittajatyöt (8 kpl) painetaan rajatuksi eräksi hyväntekeväisyyspostikortteja, jotka tulevat myyntiin TueTiimiä.fi -sivustolle. Painoksen koko on max 1000 korttia / kilpailutyö. Lisäpainoksista sovitaan aina erikseen voittajatyön tekijän / huoltajan kanssa. Postikorttien myyntituotoista (myyntihinta miinustettuna välittömällä valmistus- ja logistiikkakustannuksilla) n. 10% ohjataan Suomen Vanhempainliitolle ja loput n. 90% ohjataan postikortin ostajan osoittamalle varainhankintaa tekeväälle päiväkodille, koululle, luokalle, seuralle, joukkueelle tai yhdistykselle.

5. Tekijänoikeudet: Kilpailutyön alkuperäinen tekijä säilyttää tekijänoikeudet tekemäänsä kuvaan ja tarinaan, vaikka työ lähetetään kilpailuun. Jos kilpailutyö valitaan voittajaksi, kuvan ja tarinan oikeudet siirtyvät järjestäjälle postikorttien ja tarinavihkojen painamista varten. Kilpailutyön tulee olla kilpailuun osallistuvan itse tuottama ja ennen julkaisematon. Kilpailutyön lähettäjän vastuulla on varmistaa, että hänellä on kilpailutyön tekijän ja hänen huoltajansa suostumus kilpailuun osallistumiseen. Osallistumalla kilpailuun kuvan tekijä antaa luvan kuvan julkaisuun Hyvän Mielen Tarinat -sivustolla ja mahdollisesti kilpailun järjestäjien some-sivuilla. Kuvan tekijä ei voi jälkikäteen vaatia kuvien poistamista kilpailun järjestäjien some-julkaisuista. Kuvia ja tarinoita ei ilman erillistä tekijän / hänen huoltajansa kirjallista suostumusta käytetä muilla tavoin, mitä on kuvattu kilpailun säännöissä ja ehdoissa.

6. Palkinnot: Kunkin neljän ikäluokan 1. sija: WSOY:n kirjepaketti (arvo 50-75€) + 25€ lahjakortti TueTiimiä.fi -verkkokauppaan + 36€ arvoinen Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti + 20 kpl omasta kilpailutyöstä painettuja postikortteja. Kunkin neljän ikäluokan 2. sija: 25€ lahjakortti TueTiimiä.fi -verkkokauppaan + 36€ arvoinen Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti + 20 kpl omasta kilpailutyöstä painettuja postikortteja. Kaikkien kilpailutyön lähettäneiden kesken arvotaan: Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti (arvo 36€) **MUUT PALKINNOT:** Eniten ääniä kerännyt yleisön suosikki: Hyvän Mielen Herkut -herkkusetti (arvo 36€) Kaikkien suosikkiaan äänestäneiden kesken arvotaan: Hyvän mielen Herkut -herkkusetti (arvo 36€)

7. Yleisöäänestys: Kilpailuun lähetettyjä kilpailutöitä voi selata ja äänestää 18.3.-28.4.2024 välisenä aikana osoitteessa: <https://urly.fi/3svA>

Voit äänestää niin montaa teosta kuin haluat, mutta jokaista työtä vain kerran. Äänestämällä osallistut Hyvän Mielen Herkut -herkkusetin arvontaan. Jokainen antamasi ääni vastaa yhtä arpaa.

8. Sääntöjen muutos: Kilpailun järjestäjällä on oikeus muuttaa kilpailun sääntöjä tarpeen mukaan ilmoittamalla siitä osallistujille.

9. Yhteystietojen käsittely: Järjestäjä (TueTiimiä.fi Oy) takaa, että osallistujien yhteystietoja käsitellään luottamuksellisesti eikä niitä luovuteta ulkopuolisille. Osallistumalla kilpailuun hyväksyt automaattisesti yllä mainitut ehdot.

Toivotamme kaikille osallistujille onnea ja luovuutta kilpailuun!